



CELKOVÁ SITUACE 1:1000

KONCEPT

Návrh stezky sportu je založen na vytvoření série soch jednotlivých sportovců, které společně formují tematickou trasu v parku. Důležitým prvkem návrhu je práce s dětní jako aktivními uživateli prostoru – návrh s nimi počítá jako s přirozenou součástí prostředí a přizpůsobuje tomu měřítko, formu i způsob interakce.

Návrh pracuje s motivem pohybu, sportu a proměnlivého vnímání. Sochy jsou tvořeny ohýbanou linií trubky, která v prostoru vytváří organickou, dynamickou stopu připomínající tah štětky nebo trajektorii pohybu.

Vnímání sochy je podmíněno pohybem pozorovatele – význam vzniká postupně změnou stanoviska. Při čelním pohledu se linie skládá do jednoznačné rozpoznatelné siluety sportovce, při pohledu z boku se rozpadá do abstraktní prostorové kresby. Tento princip přirozeně navazuje na téma sportu jako fyzické aktivity v čase a prostoru.

Socha zároveň funguje jako optický rám: skrze siluetu postavy návštěvník vnímá park a dění, které se v něm odehrává. Konstrukce tak akcentuje průhledy a rámuje vybrané pohledy, aniž by je blokovala. I přes své měřítko působí objekt vzdušně a transparentně a nevytváří vizuální bariéru v území.

Významným prvkem návrhu je také jednotná, výrazná barevnost. Ta objekty sjednocuje napříč celým řešením a zároveň je jasně odlišuje od běžných technických či herních konstrukcí v parku. Barva podporuje čitelnost linií a zdůrazňuje jejich charakter „kresby v prostoru“.

Sochy jsou navrženy jako interaktivní prvky. Umožňují fyzický kontakt – dotyk, opření, obcházení i spontánní využití při hře dětí.

Důležitým aspektem návrhu je bezpečnost: díky rozložení křivky do prostoru nevznikají nebezpečné úzké kapsy nebo otvory, ve kterých by mohlo dojít k zaklínění (např. hlavy dítěte). Tvarosloví je navrženo tak, aby bylo plynulé, přehledné a bezpečné při pohybu kolem i uvnitř objektu.

Konstrukce i dopadová plocha (říční kamenivo vhodné frakce) jsou tomuto využití přizpůsobeny.

Každé stanoviště pracuje s konkrétní postavou sportovce, díky čemuž je jednoznačně identifikovatelné, avšak bez hierarchizace – návrh záměrně nečísluje jednotlivé body.

Urbanisticky je řešení pojato jako uzavřený okruh – stezka v parku je chápána jako plynulá trajektorie bez začátku a konce, symbolicky připomínající ležatou osmičku (nekonečno). Tento motiv se paralelně objevuje i v samotné konstrukci linií soch.



ZMĚNA PERSPEKTIVY DLE POHYBU DIVÁKA

TECHNICKÉ ŘEŠENÍ

Sochy jsou navrženy z ocelových trubek tvarovaných pomocí strojního ohýbání, které umožňuje přesnou kontrolu prostorové křivky a dosažení požadovaného tvaru při zachování kontinuity linie. Trubky jsou vzájemně napojovány pomocí svařování. Lokální detaily napojení mohou být řešeny doplňkovým obráběním (např. frézováním).

S ohledem na statiku je uvažováno se zesílením stěn trubek v místech vyššího namáhání a s vhodnou výplní trubek po ohnutí za účelem snížení nežádoucích vibrací.

V místě kotvení je nosný prvek řešen jako plnostěnná ocelová tyč, která je pevně napojena na vlastní ohýbanou trubku a kotvena do betonového základového bloku. Toto řešení zajišťuje spolehlivý přenos zatížení, dostatečnou tuhost konstrukce a odolnost vůči dynamickému namáhání vznikajícímu při interakci uživatelů.

Základová konstrukce je navržena jako železobetonová patka, uložená pod úroveň terénu.

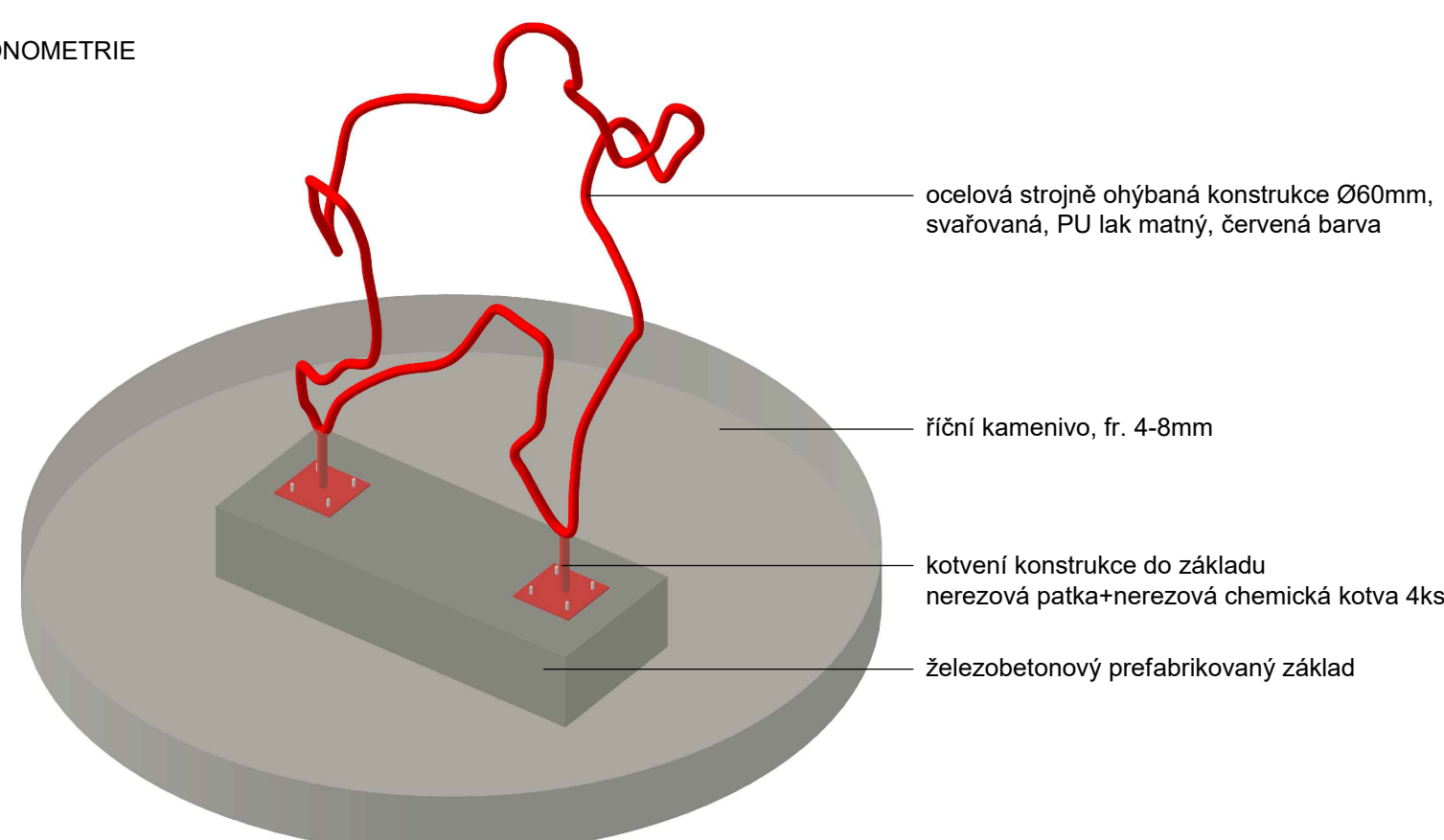
Návrh respektuje platné bezpečnostní normy pro dětská hřiště, zejména požadavky na eliminaci nebezpečných otvorů a mezer, zaoblení hran a detailů a řešení dopadových ploch.

Povrchová úprava je řešena jako dvousložkový polyuretanový lak, který zajišťuje vysokou odolnost vůči povětrnosti, UV záření i mechanickému namáhání.

Okolní plocha je tvořena dopadovým povrchem z říčního kameniva vhodné frakce, který splňuje bezpečnostní požadavky a zároveň přirozeně zapadá do parkového prostředí.

Součástí každého objektu je integrovaná popisová tabulka s broušené nerezí s reliéfním textem a QR kódem.

AXONOMETRIE



KOMUNITA

Návrh doplňuje fyzickou podobu instalace o poznávací rovinu, která propojuje současnost i historii sportu v Pardubicích.

Každé stanoviště představuje konkrétní sport a je doplněno o krátký text s lehké poetickým laděním, který se vrací k jeho počátkům a vztahu k místu. Texty nejsou psané jako encyklopedie, ale spíše jako připomenutí konkrétního okamžiku.

Součástí textu je integrovaná popisová tabulka s QR kódem, který odkazuje na rozšiřující digitální obsah. Ten nabízí podrobnější informace, historické souvislosti i prezentaci místních sportovních klubů.

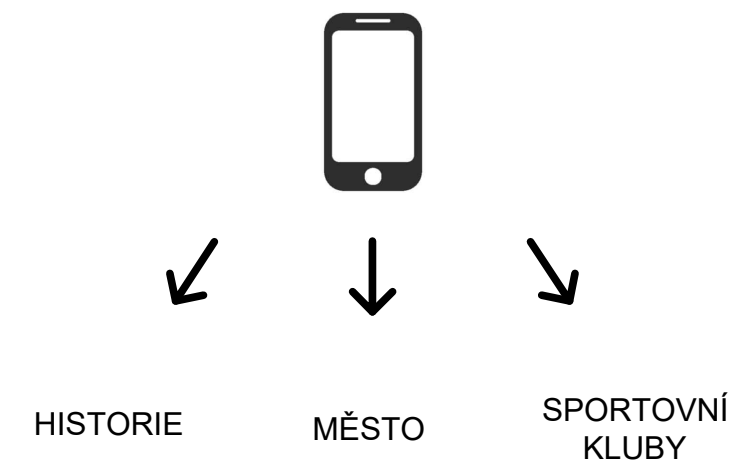
Digitální obsah je koncipován jako otevřený systém, který může město postupně rozvíjet ve spolupráci s lokálními sportovními organizacemi. Projekt tak zůstává živý a může se v čase doplňovat.

Návrh zároveň podporuje vztah obyvatel k místu. Jednotná barevnost objektů vychází z vizuální identity města Pardubic a pomáhá vytvořit jasně rozpoznatelný celek v rámci parku.

Důležitý je také mezigenerační přístup – instalace přirozeně oslovuje děti formou hry a pohybu, zatímco dospělým nabízí obsahovou a historickou rovinu. Vzniká tak prostor, který podporuje setkávání, aktivitu i poznávání.

Projekt vytváří propojený celek fyzického zážitku a informací, který přirozeně zapadá do prostředí parku a rozvíjí jeho využití.

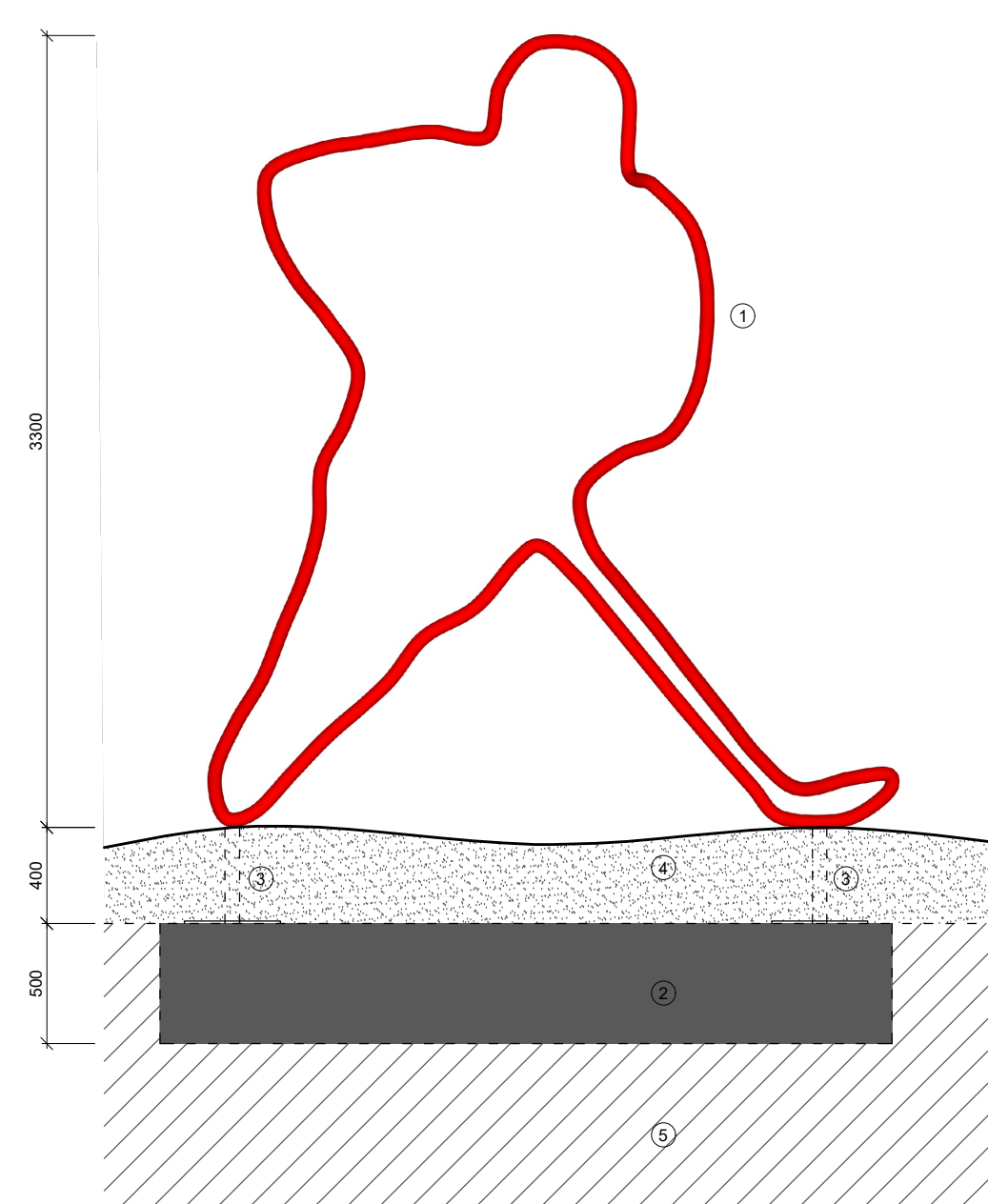
INFOTABULKA



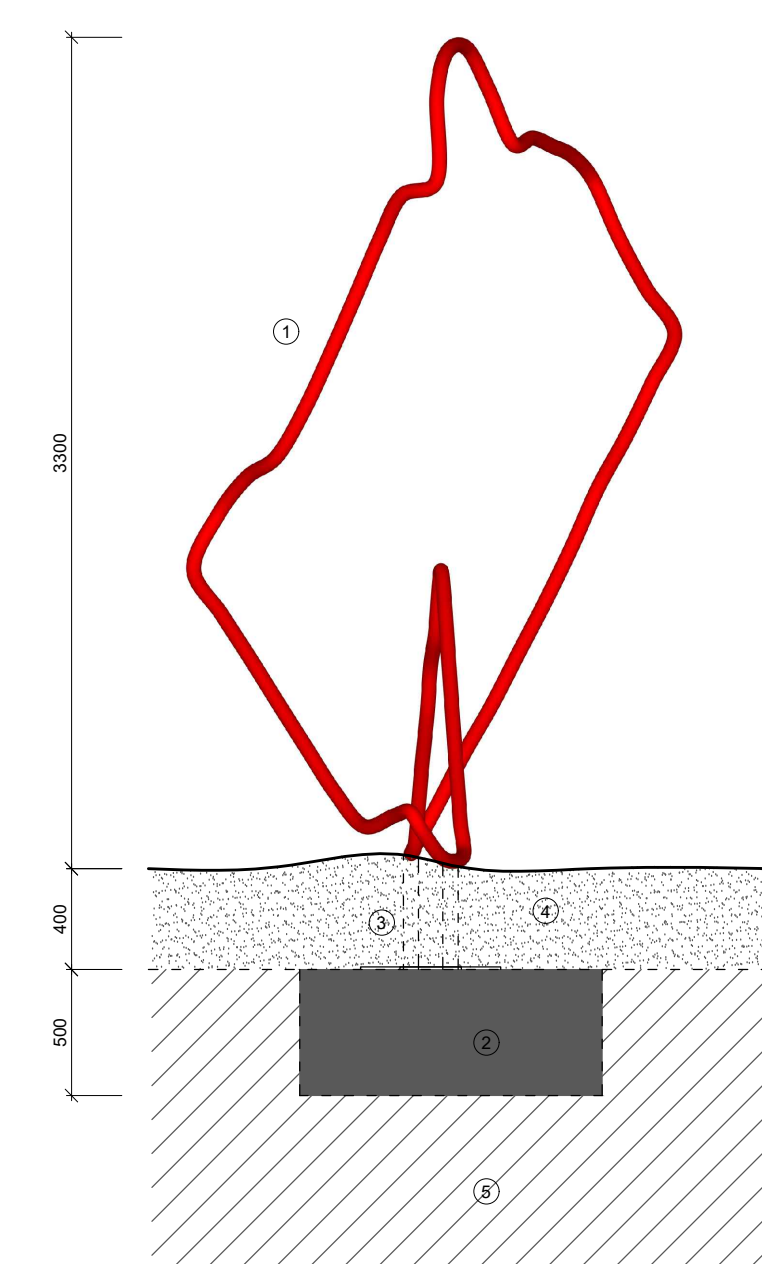


HOKEJISTA

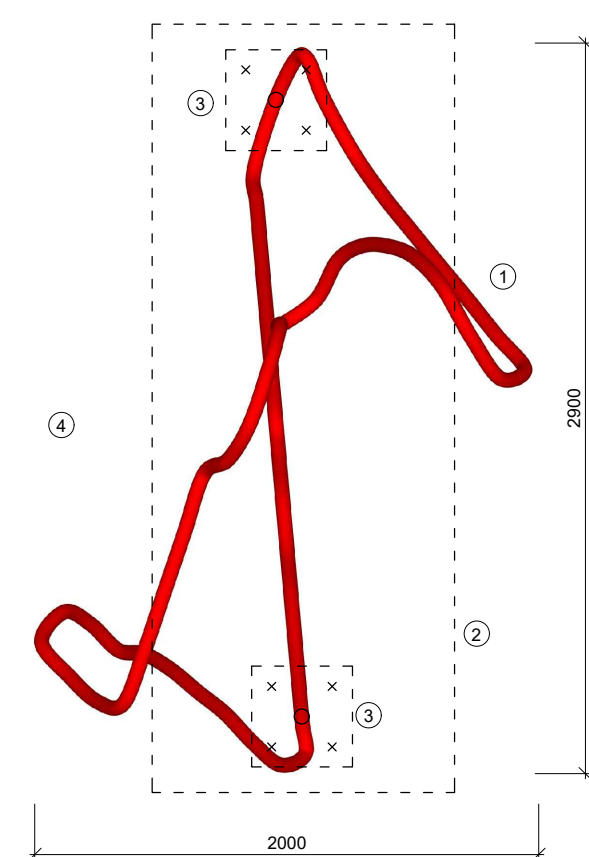
Pohled čelní 1:30



Pohled boční 1:30



Půdorys 1:30

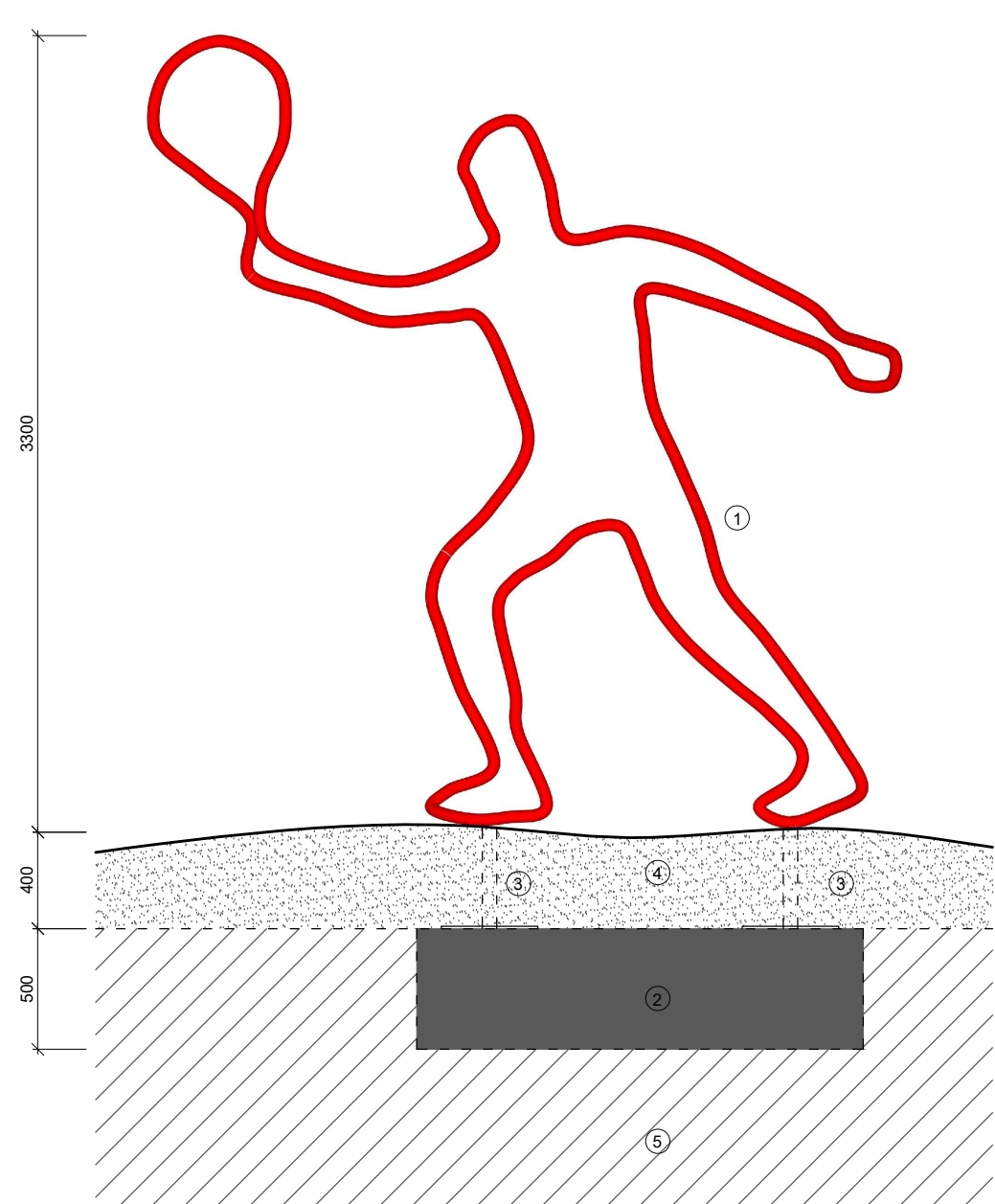


Legenda:

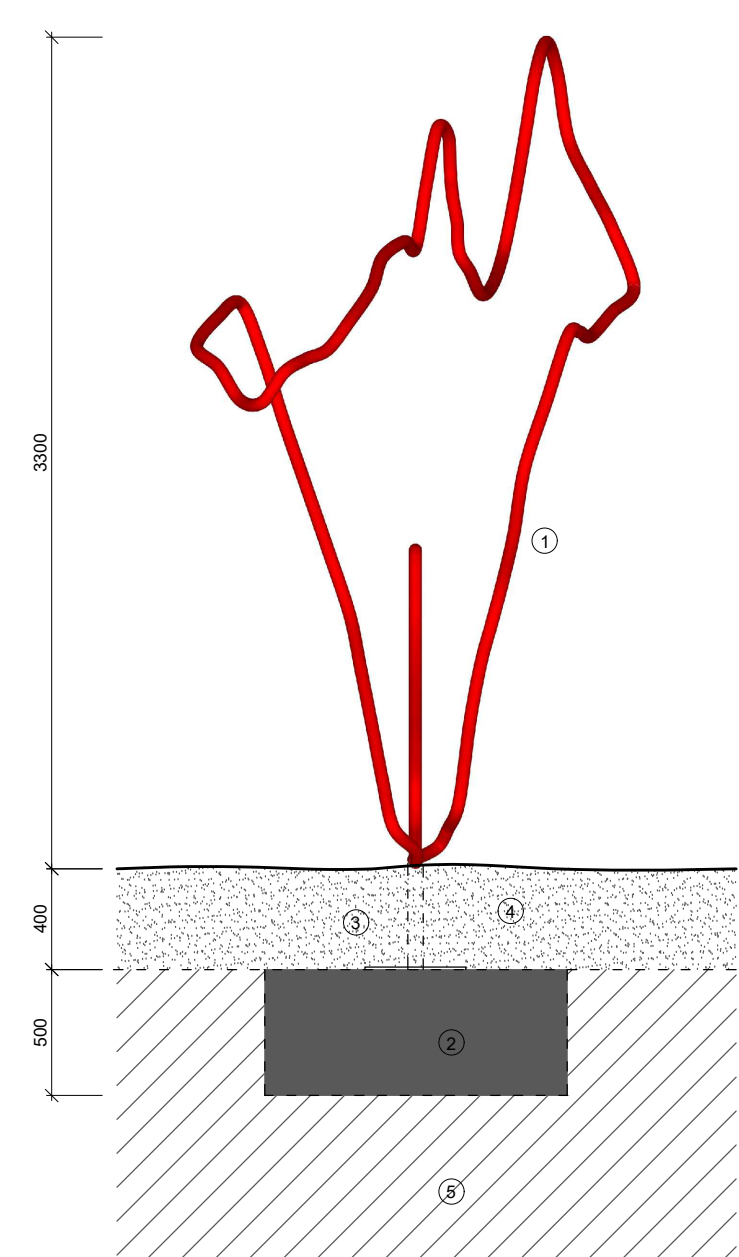
- 1 ocelová strojně ohybaná konstrukce Ø60mm, svařovaná, PU lak matný, červená barva
- 2 železobetonový prefabrikovaný základ
- 3 kotvení konstrukce do základu nerezová patka+nerezová chemická kotva 4ks
- 4 říční kamenivo, fr. 4-8mm
- 5 rostlý terén

TENISTA

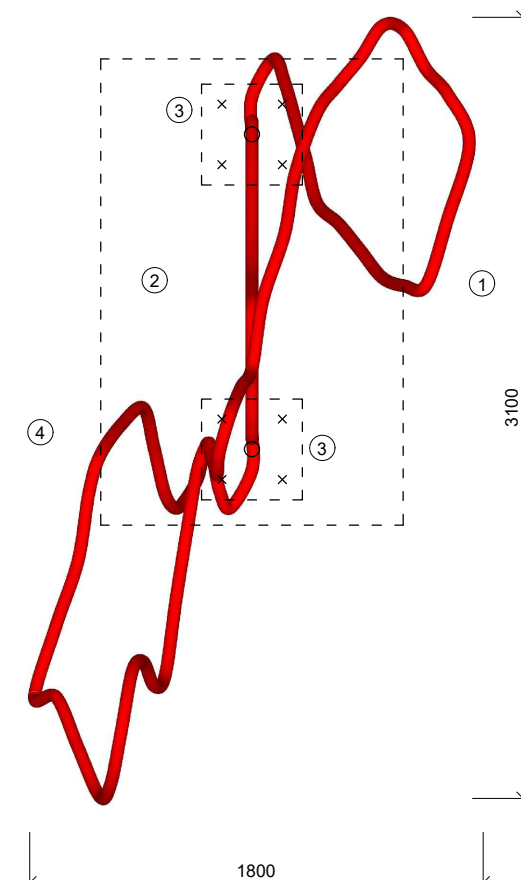
Pohled čelní 1:30



Pohled boční 1:30



Půdorys 1:30



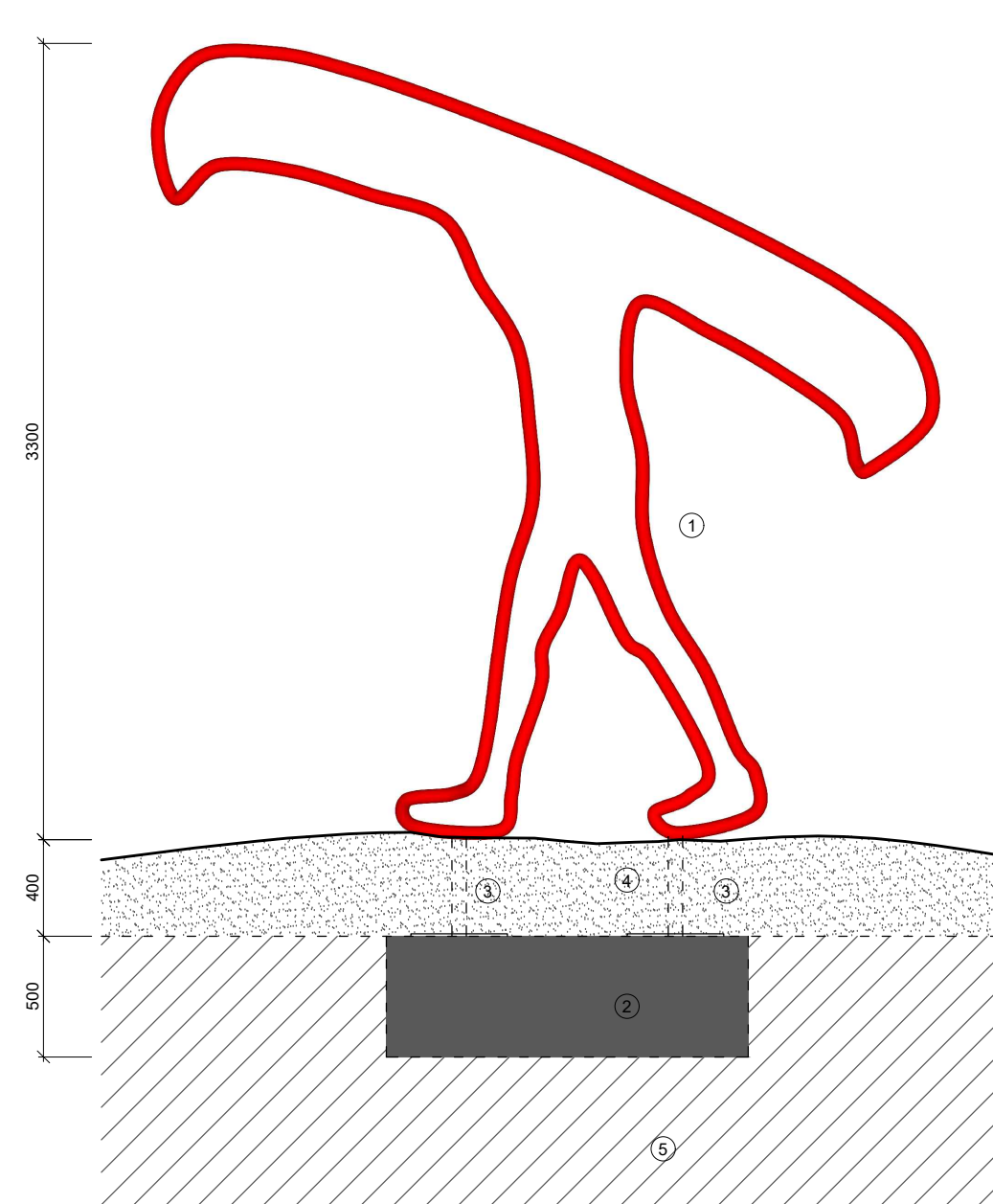
Legenda:

- 1 ocelová strojně ohybaná konstrukce Ø60mm, svařovaná, PU lak matný, červená barva
- 2 železobetonový prefabrikovaný základ
- 3 kotvení konstrukce do základu nerezová patka+nerezová chemická kotva 4ks
- 4 říční kamenivo, fr. 4-8mm
- 5 rostlý terén

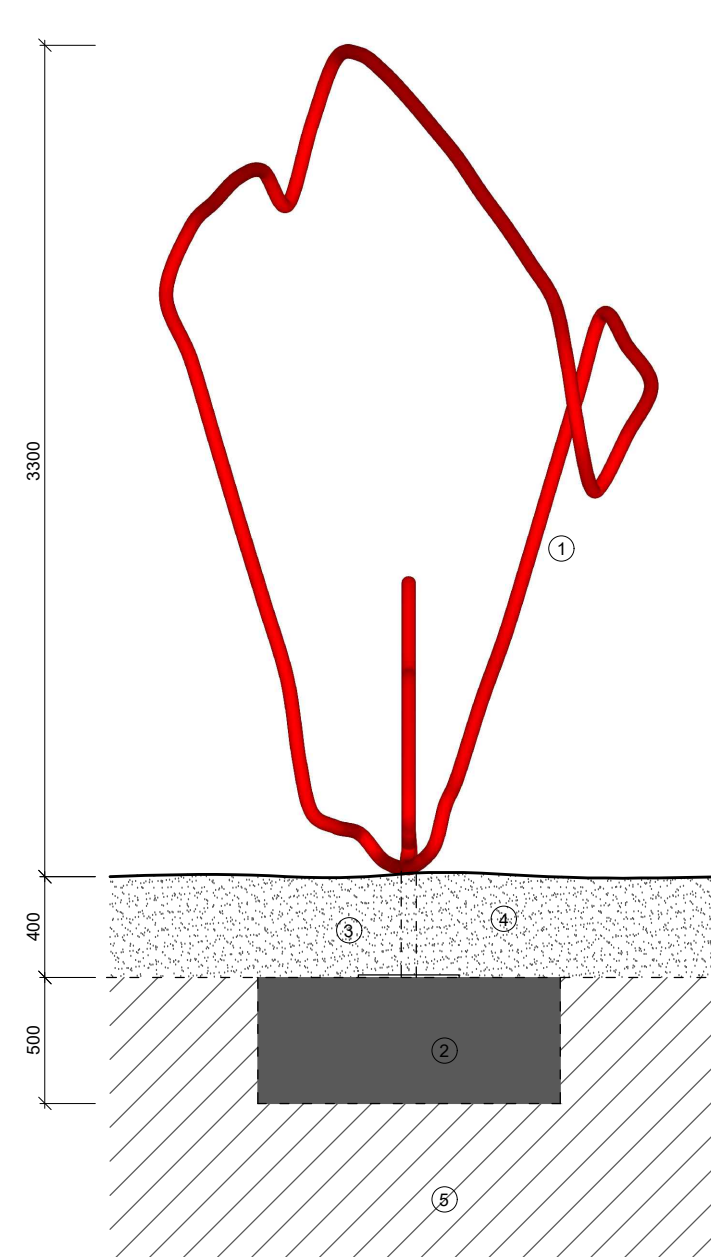


KANOISTA

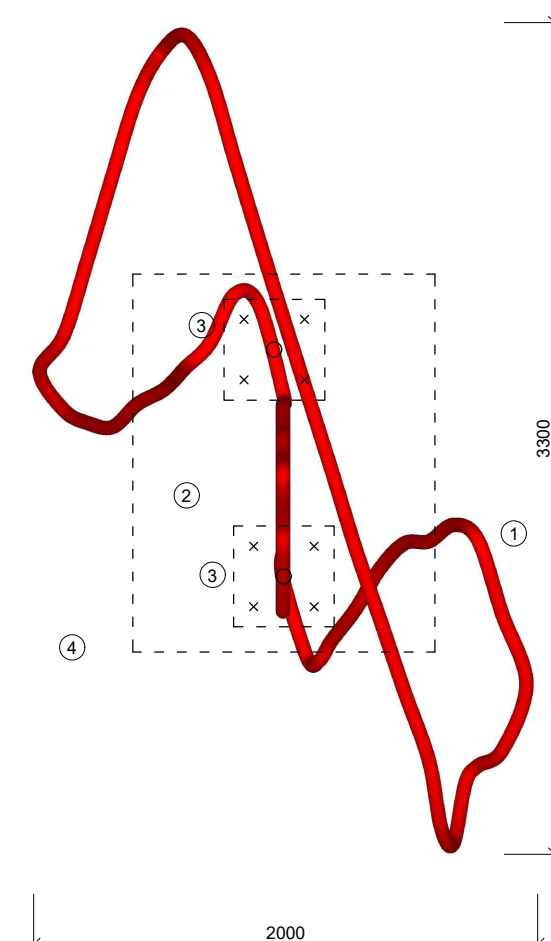
Pohled čelní 1:30



Pohled boční 1:30



Půdorys 1:30

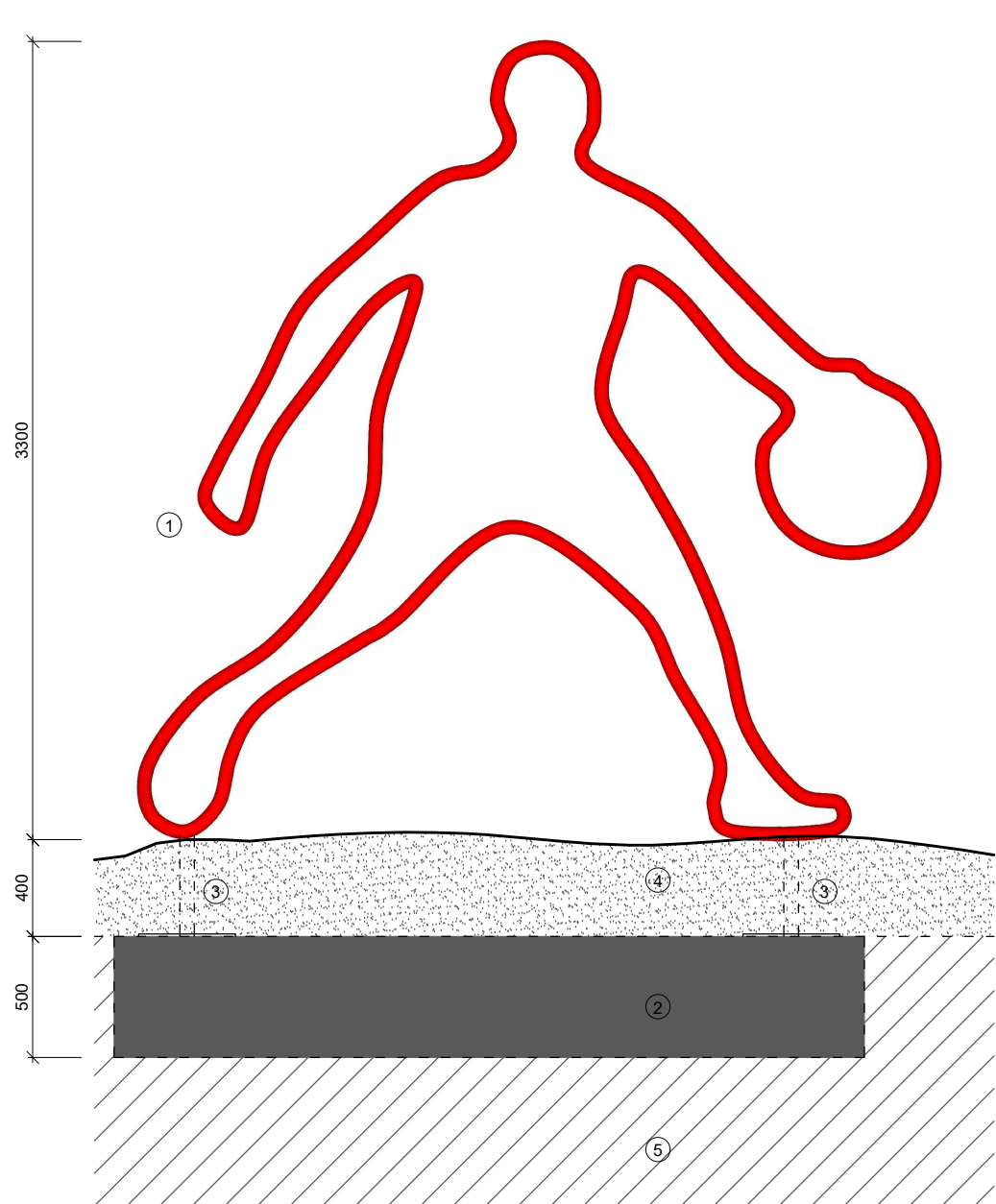


Legenda:

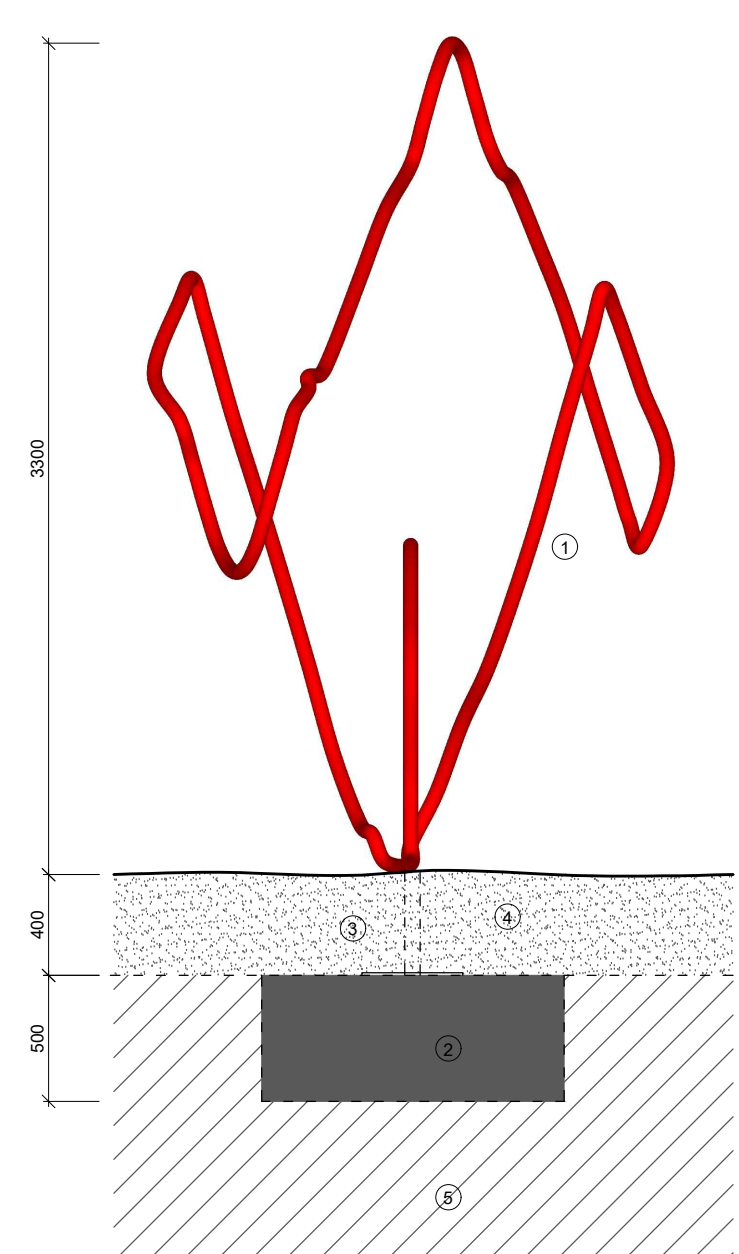
- 1 ocelová strojně ohybaná konstrukce Ø60mm, svařovaná, PU lak matný, červená barva
- 2 železobetonový prefabrikovaný základ
- 3 kotvení konstrukce do základu nerezová patka+nerezová chemická kotva 4ks
- 4 říční kamenivo, fr. 4-8mm
- 5 rostlý terén

BASKETBALISTA

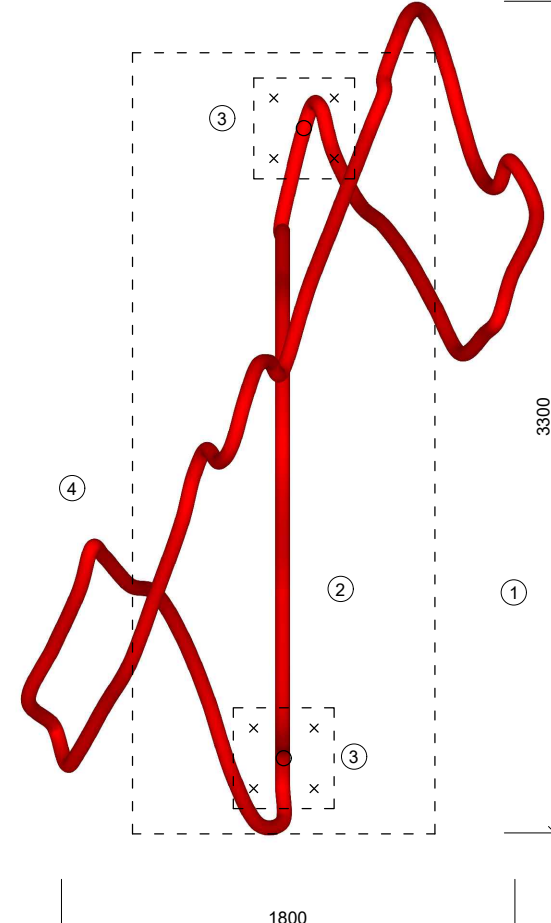
Pohled čelní 1:30



Pohled boční 1:30



Půdorys 1:30



Legenda:

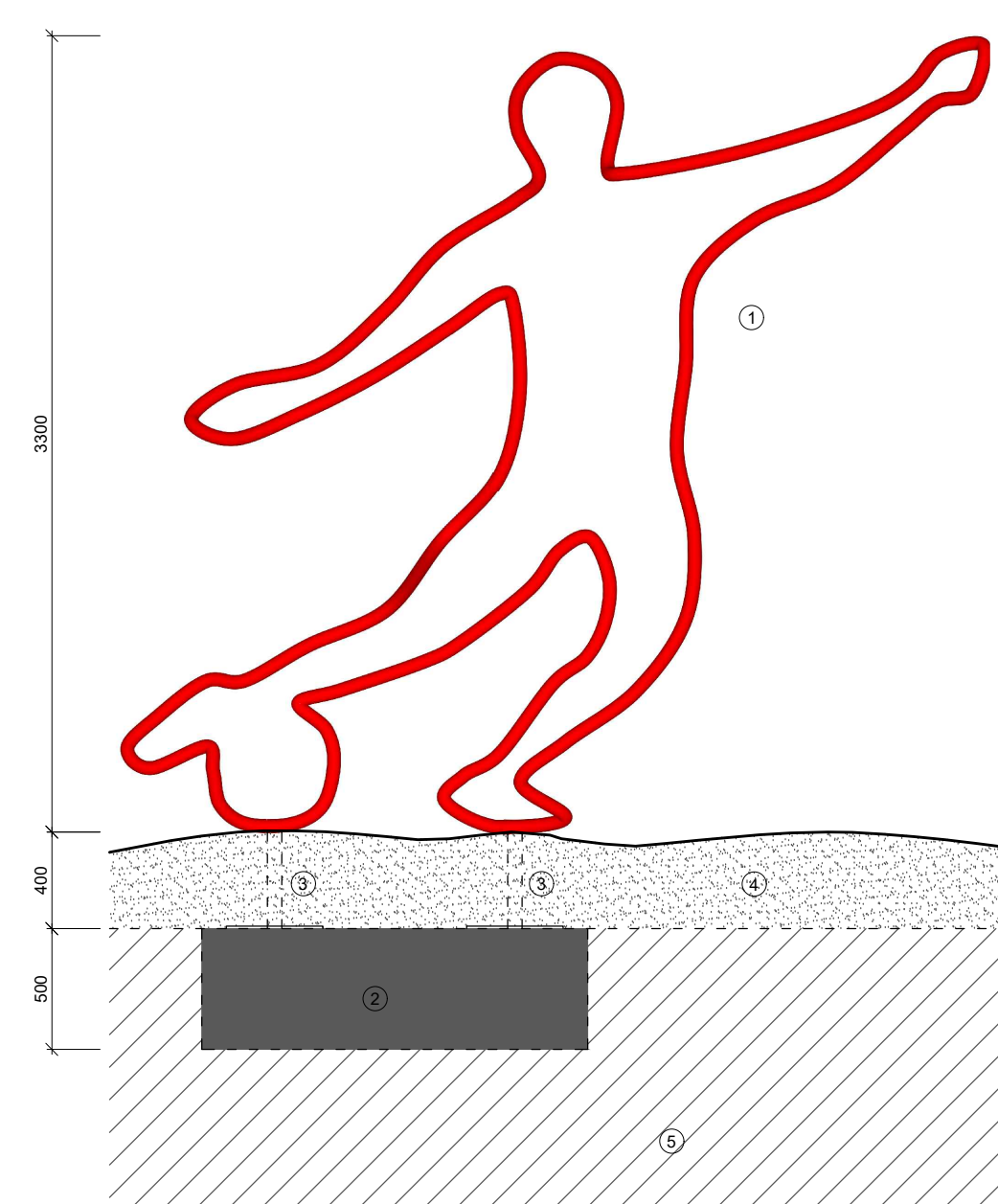
- 1 ocelová strojně ohybaná konstrukce Ø60mm, svařovaná, PU lak matný, červená barva
- 2 železobetonový prefabrikovaný základ
- 3 kotvení konstrukce do základu nerezová patka+nerezová chemická kotva 4ks
- 4 říční kamenivo, fr. 4-8mm
- 5 rostlý terén



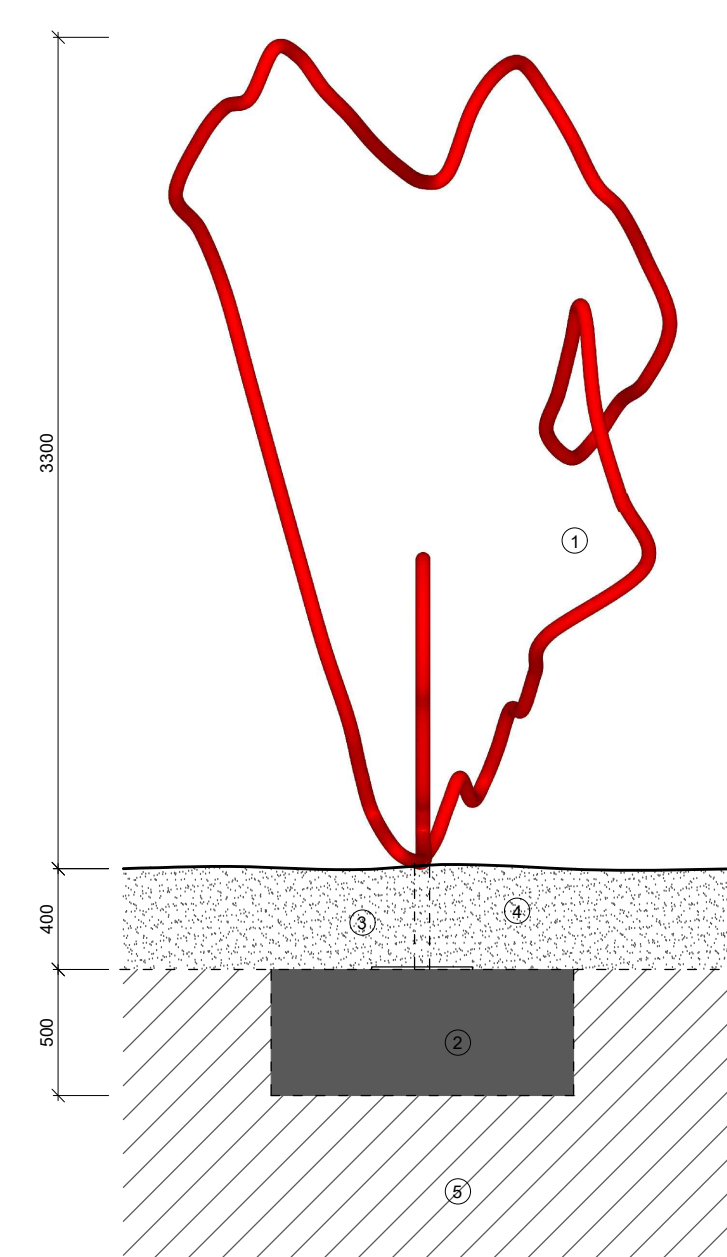


FOTBALISTA

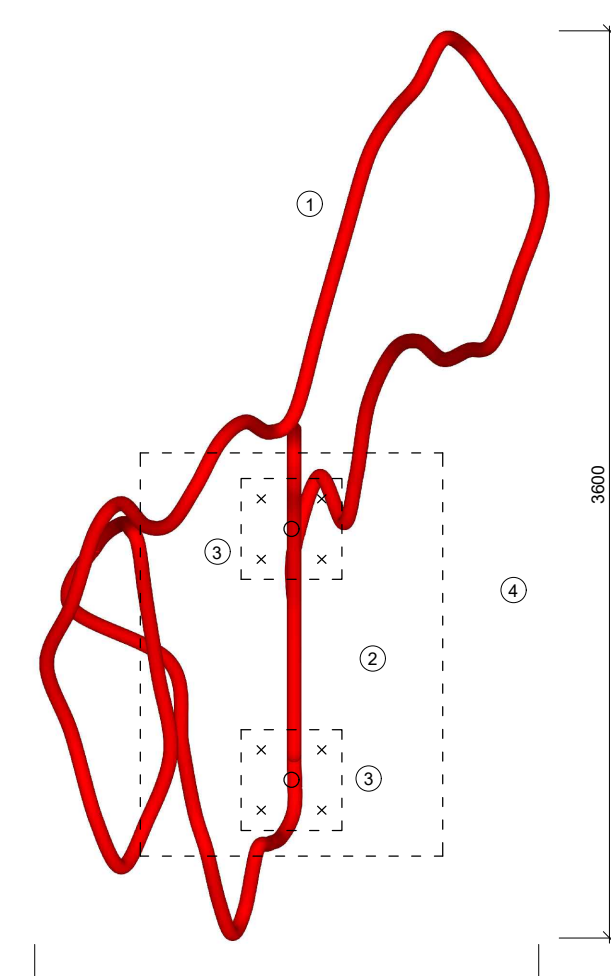
Pohled čelní 1:30



Pohled boční 1:30



Půdorys 1:30



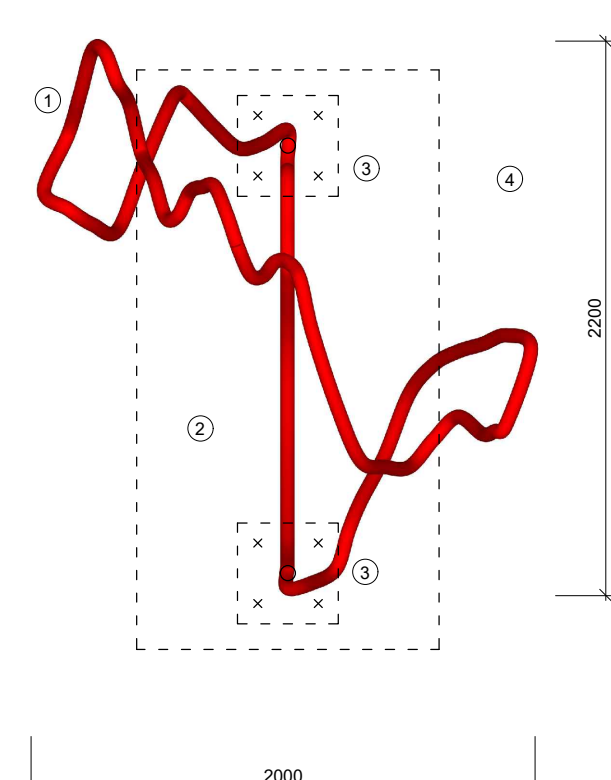
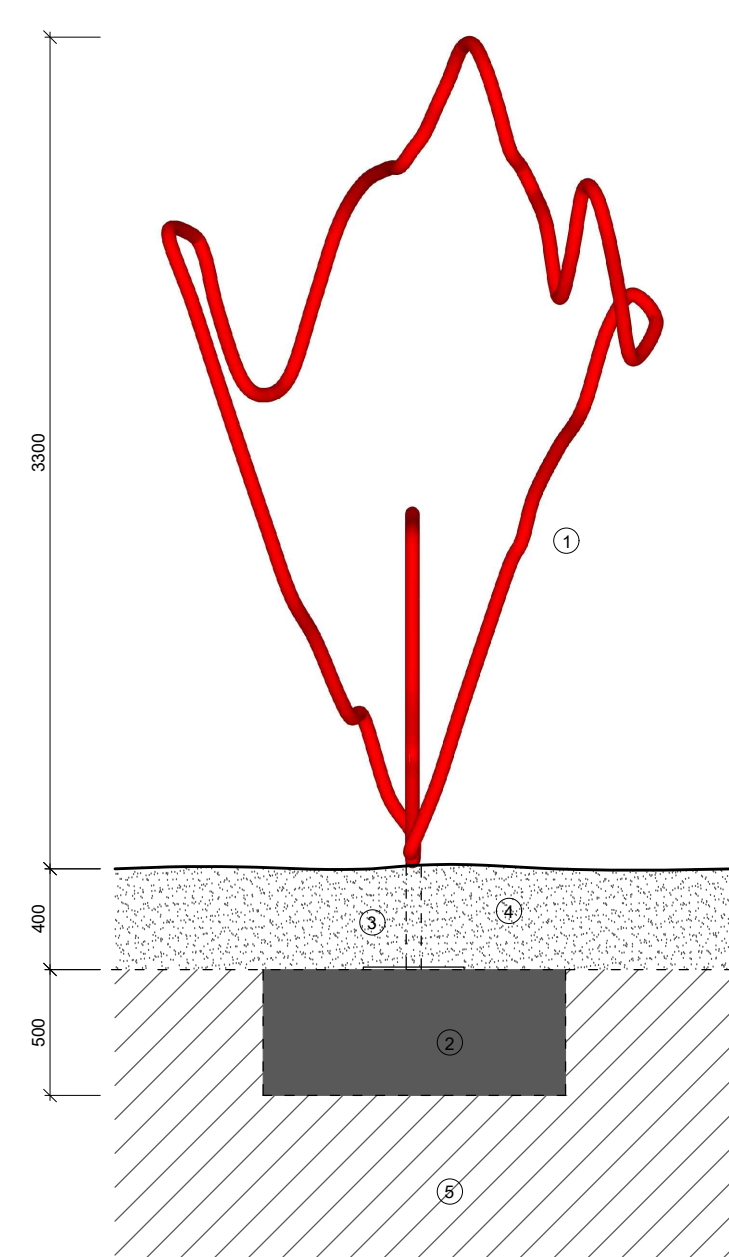
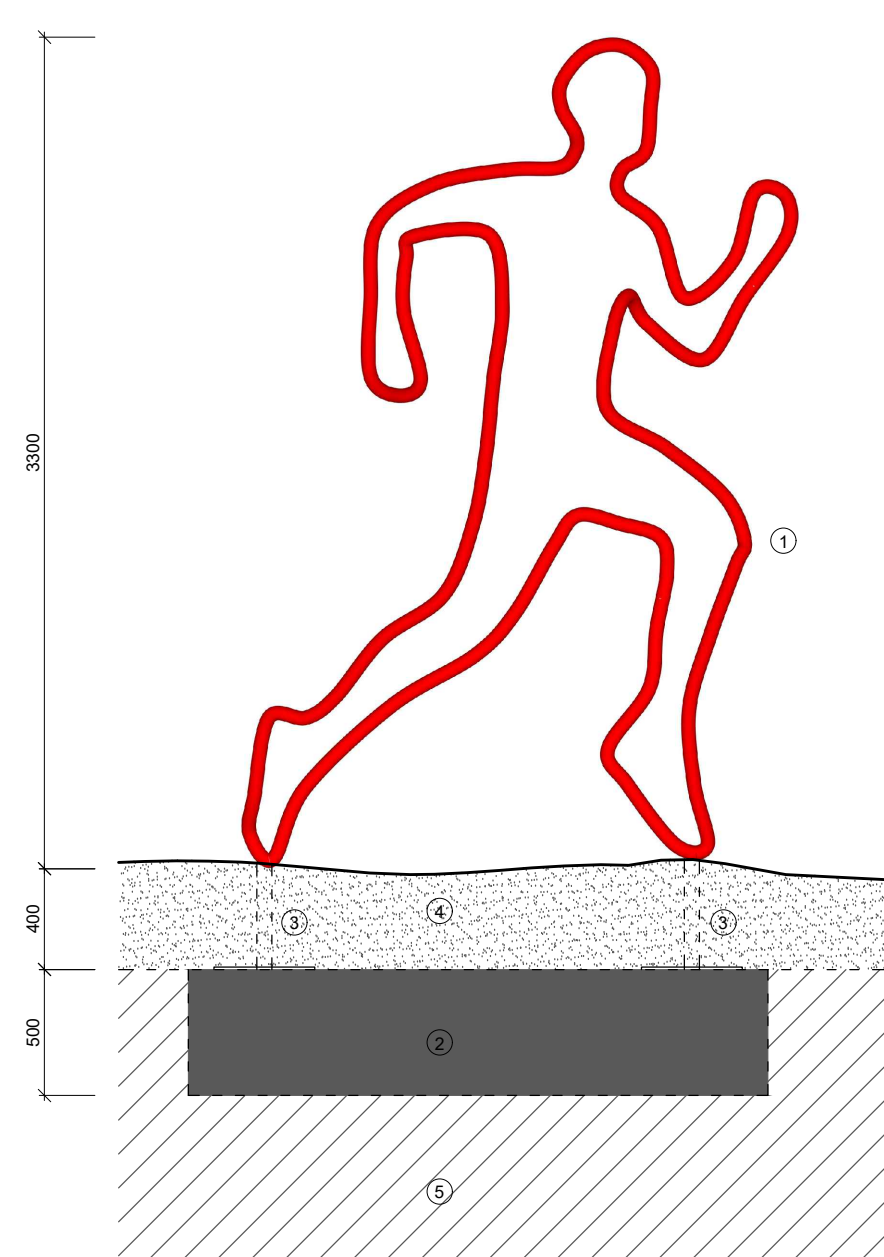
- Legenda:
- 1 ocelová strojně ohýbaná konstrukce Ø60mm, svařovaná, PU lak matný, červená barva
 - 2 železobetonový prefabrikovaný základ
 - 3 kotvení konstrukce do základu nerezová patka+nerezová chemická kotva 4ks
 - 4 říční kamenivo, fr. 4-8mm
 - 5 rostlý terén

ATLET

Pohled čelní 1:30

Pohled boční 1:30

Půdorys 1:30



- Legenda:
- 1 ocelová strojně ohýbaná konstrukce Ø60mm, svařovaná, PU lak matný, červená barva
 - 2 železobetonový prefabrikovaný základ
 - 3 kotvení konstrukce do základu nerezová patka+nerezová chemická kotva 4ks
 - 4 říční kamenivo, fr. 4-8mm
 - 5 rostlý terén

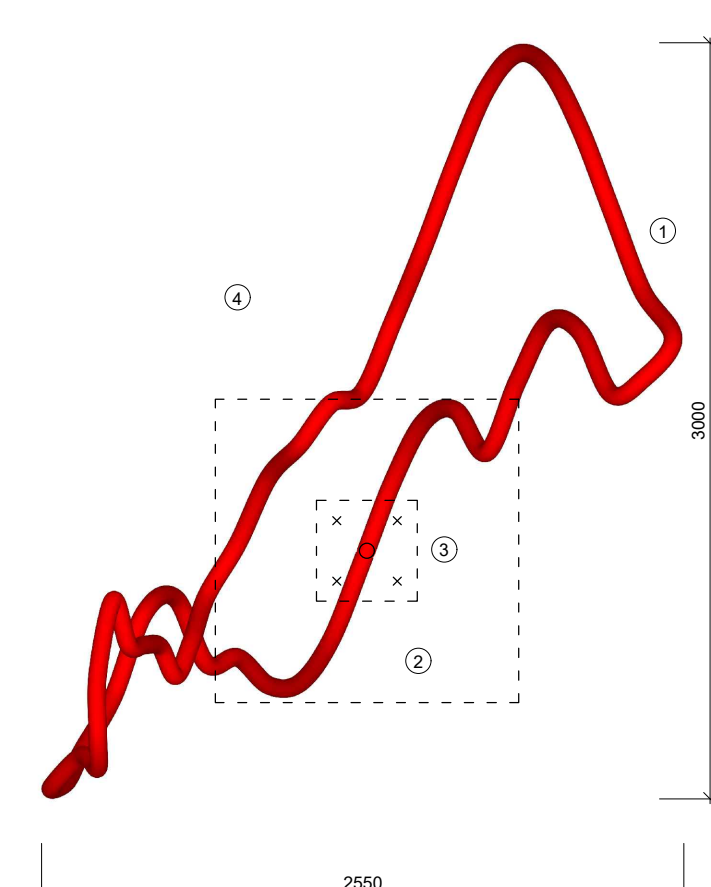
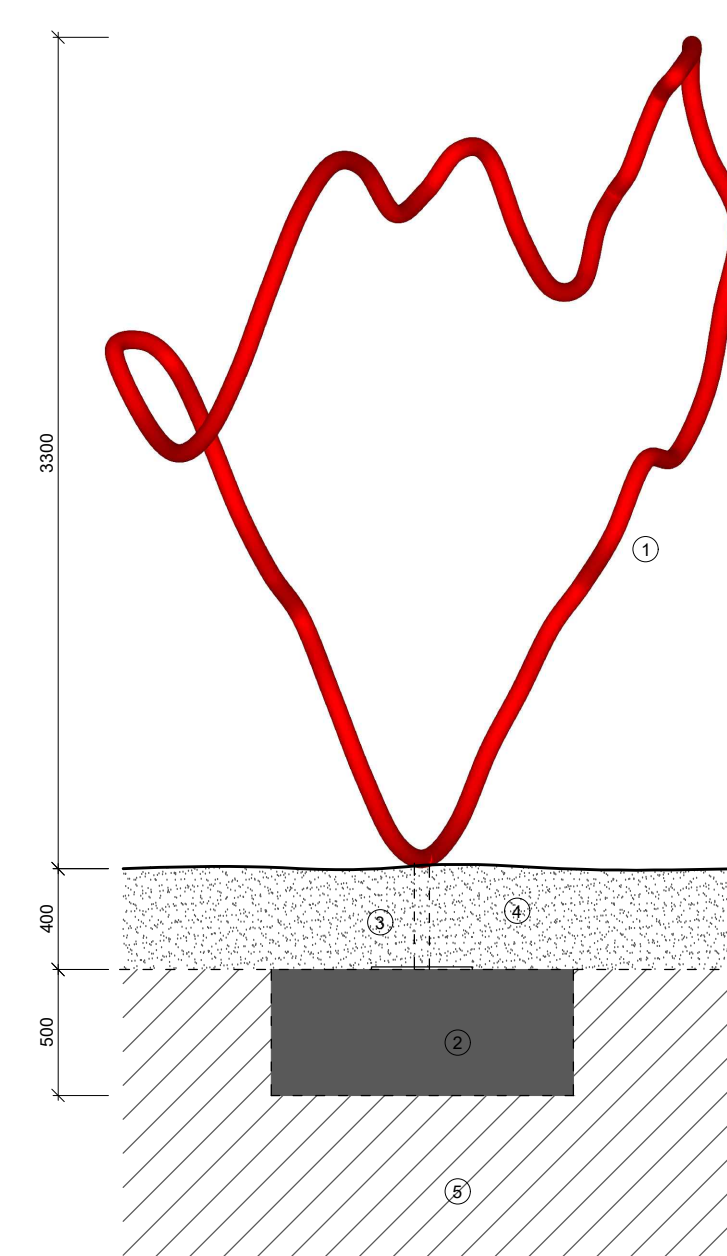
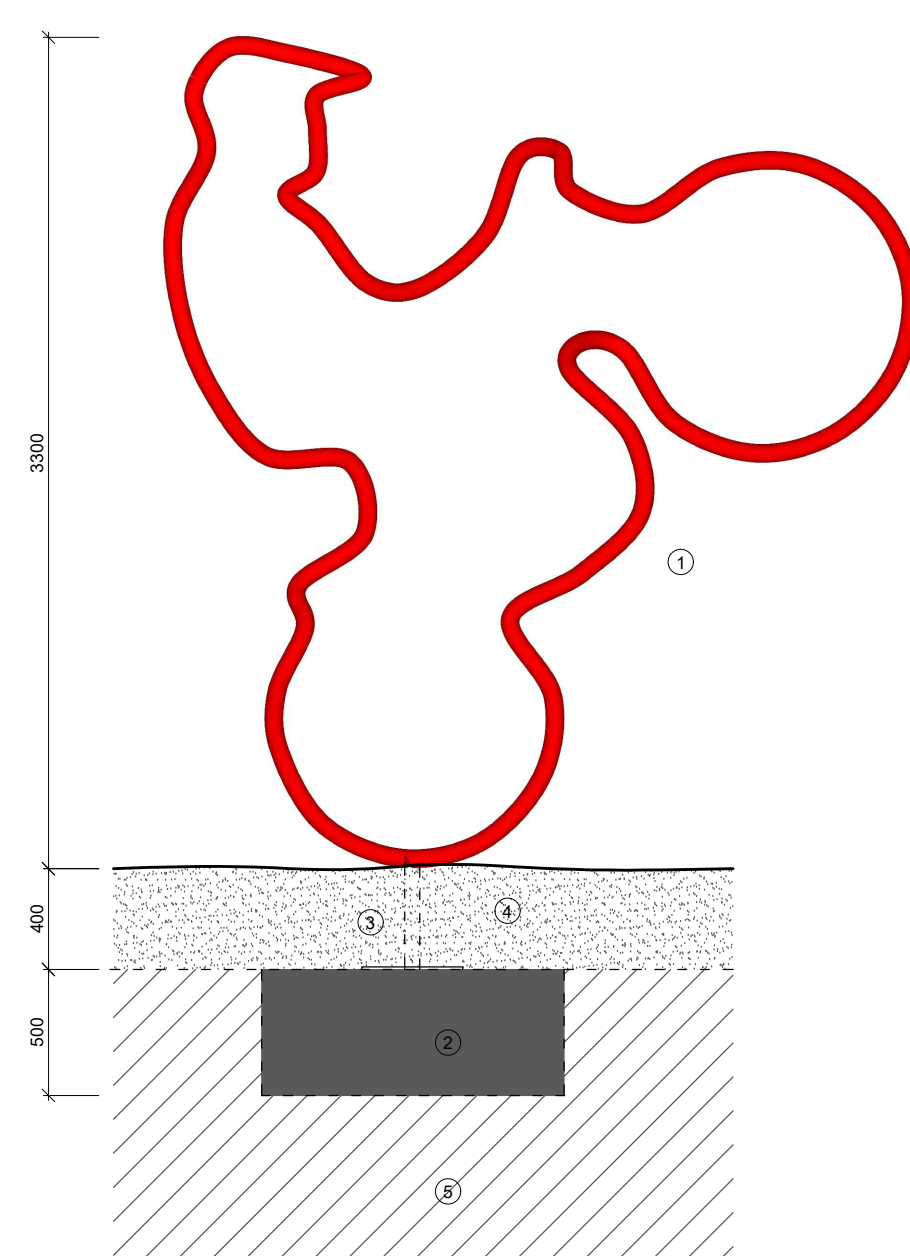


PLOCHODRÁŽNÍK

Pohled čelní 1:30

Pohled boční 1:30

Půdorys 1:30



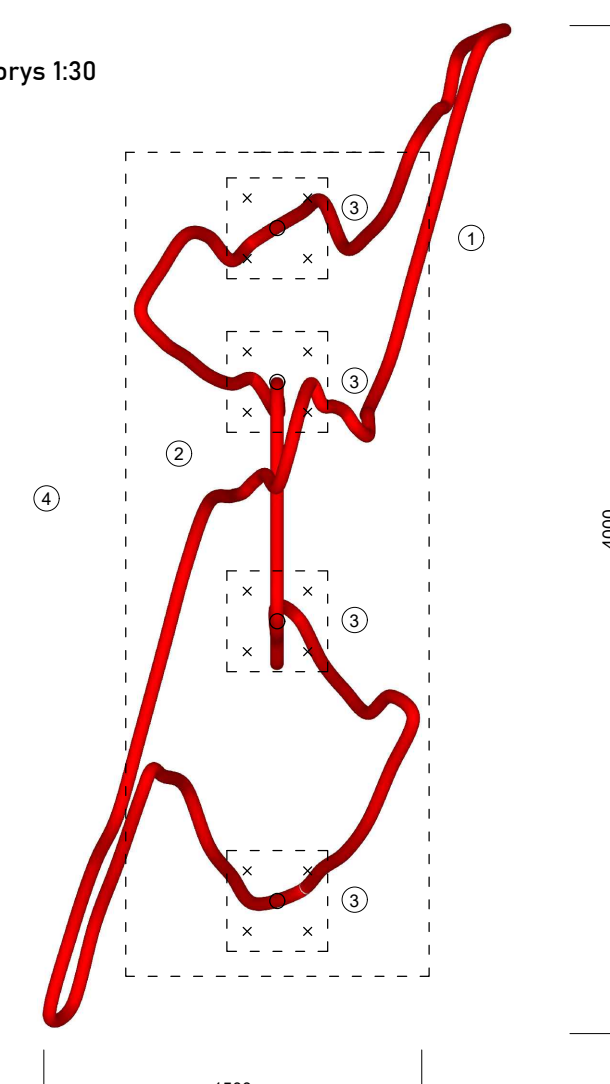
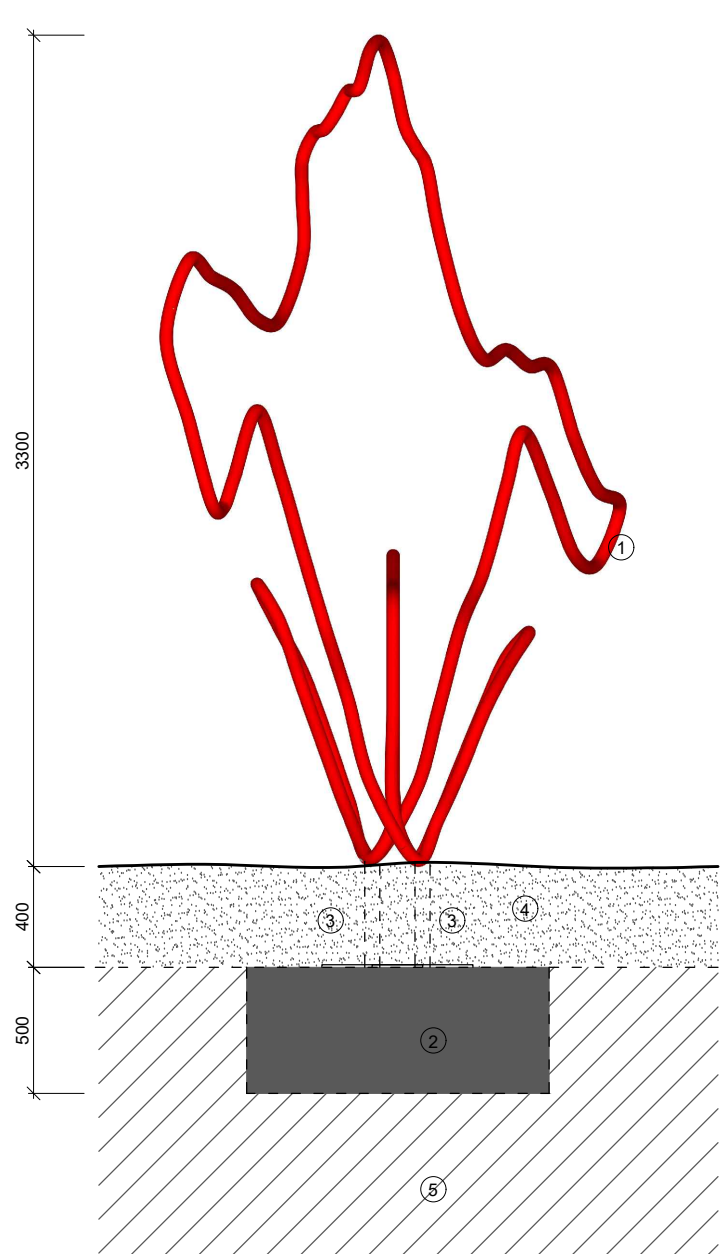
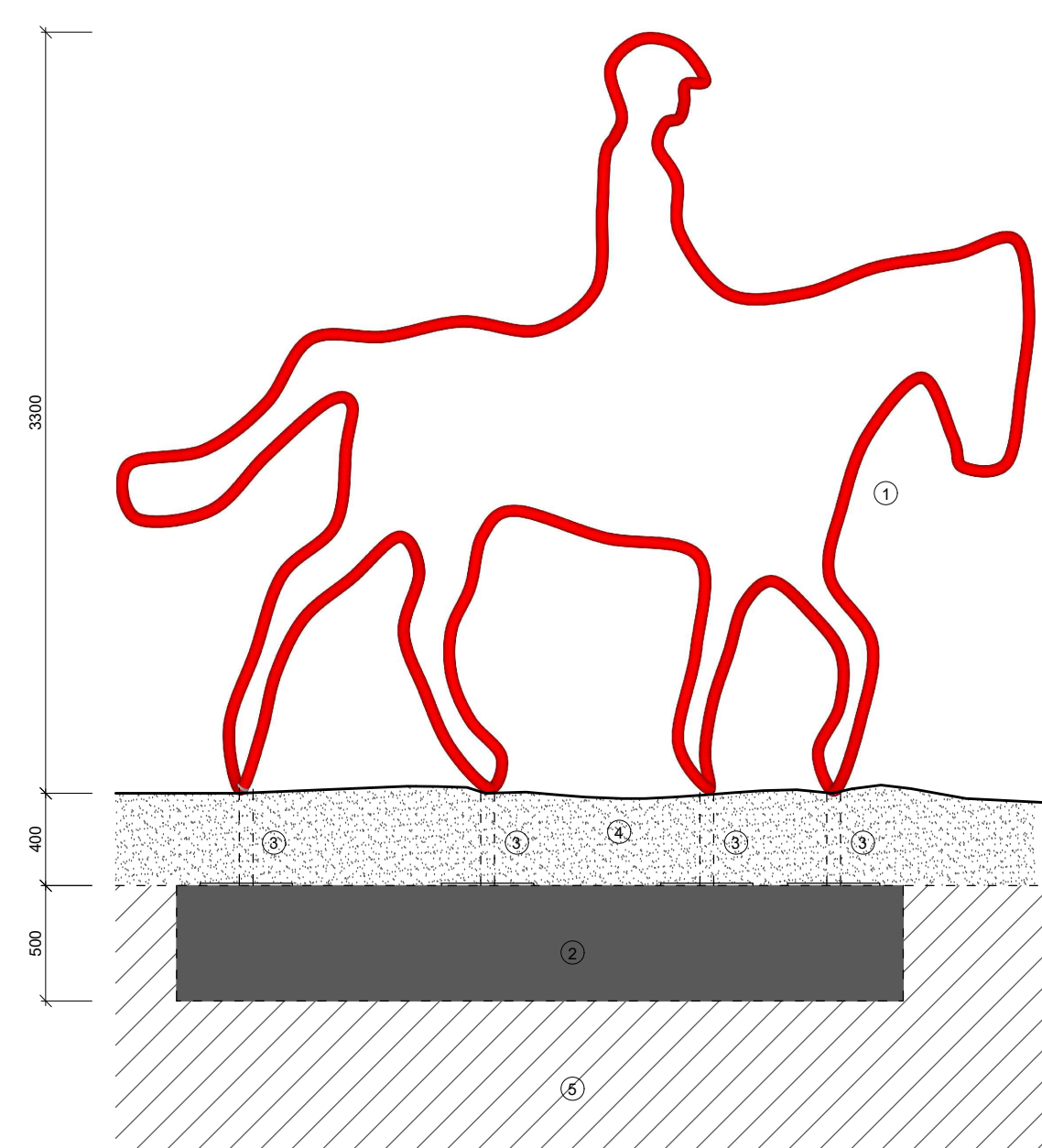
- Legenda:
- 1 ocelová strojně ohýbaná konstrukce Ø60mm, svařovaná, PU lak matný, červená barva
 - 2 železobetonový prefabrikovaný základ
 - 3 kotvení konstrukce do základu nerezová patka+nerezová chemická kotva 4ks
 - 4 říční kamenivo, fr. 4-8mm
 - 5 rostlý terén

ŽOKEJ

Pohled čelní 1:30

Pohled boční 1:30

Půdorys 1:30



- Legenda:
- 1 ocelová strojně ohýbaná konstrukce Ø60mm, svařovaná, PU lak matný, červená barva
 - 2 železobetonový prefabrikovaný základ
 - 3 kotvení konstrukce do základu nerezová patka+nerezová chemická kotva 4ks
 - 4 říční kamenivo, fr. 4-8mm
 - 5 rostlý terén

