

**Podmínky pro poskytování příspěvku na provoz
příspěvkovým organizacím zřízeným městem Pardubice
z rozpočtu městského obvodu Pardubice II**

1. Tento dokument upravuje podmínky pro poskytování příspěvku na provoz příspěvkovým organizacím zřízeným městem Pardubice (dále jen PO), a to z rozpočtu městského obvodu Pardubice II.
2. PO může požádat o příspěvek na provoz z důvodu zajištění kulturní, sportovní či jiné akce pro děti, jejich rodiče i širokou veřejnost, která se uskuteční na území MO Pardubice II.
3. Žádosti PO posoudí po jejich doručení Komise školství, kultury a sportu Rady městského obvodu Pardubice II (dále jen komise) a doporučí výši příspěvku. O konečné výši rozhodne Zastupitelstvo městského obvodu Pardubice II (dále jen zastupitelstvo). Ve výjimečných případech může o výši příspěvku rozhodnout zastupitelstvo i bez vyjádření komise.
4. Žádost může PO podat nejdříve od 15. 1. daného roku, přičemž doporučené termíny pro podání žádosti jsou k 28. 2. a k 31. 7. V jednom kalendářním roce může PO žádat o příspěvek na maximálně 3 akce. Žádost lze podat pouze v elektronické podobě, prostřednictvím elektronického portálu občana města Pardubice (dále jen eportál). Každý den v době od 0:00 hodin do 04:59 hodin probíhá údržba systému a zálohování dat, proto v tomto čase není možné žádost odeslat (podat), lze s ní pouze pracovat. Eportál je dostupný ze stránek městského obvodu www.pardubice2.cz, část Úřad, sekce Dotace.
5. Minimální požadovaná výše příspěvku činí 3 000 Kč, částka vyčleněná na tyto příspěvky je stanovena každoročně v rozpočtu městského obvodu.
6. Příspěvek lze použít pouze na schválený účel. V případě schválení více žádostí o příspěvek, obdrží příjemce jednu souhrnnou částku pro všechny požadované akce. Vyúčtování vzhledem k povaze příspěvku městský obvod nepožaduje.
7. Tyto podmínky byly schváleny dne 17. 12. 2025 usnesením Zastupitelstva městského obvodu Pardubice II č. 55 a nabývají účinnosti dnem 1. 1. 2026. Tímto dnem současně ruší podmínky schválené dne 25. 6. 2025 usnesením č. 47.